

Spiele & Spass

Wir bereiten uns auf die Wandersaison vor:
Das geht spielend leicht!

Von GERALDINE CAPAUL (Text)

1 Der Berg ruft! Kinder sind ja die ultimativen Memory-Champs! Sie zu schlagen, ist fast unmöglich. Aber mit diesen Kunstbergmotiven ist Verlieren nicht ganz so schlimm. Und alle lernen noch etwas dabei. Mit 36 Motiven berühmter Künstler:innen. Ab 15.90 Franken, gesehen bei orellfuessli.ch

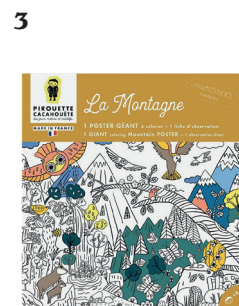


2 Fernrohr von Nature Zoom Das Fernrohr in der Tasche ist ein idealer Motivator für die nächste Wanderung. Die Enkelkinder finden es nämlich sicher spannend, möglichst viele Tiere und Naturphänomene zu beobachten. Kompakt und mit 10-facher Vergrösserung. 24.90 Franken, gesehen bei pastorini.ch



3 Ausmalbild XXL «Berge» Wimmelbilder faszinieren – vermutlich noch ein wenig mehr, wenn man sie selber ausmalen darf. Bei dieser Grösse wirds sogar ein Gemeinschaftswerk. Danach gibts den Realitätscheck: Was hat man alles auf der Bergtour gesehen, was fehlt auf dem Bild? 70 cm x 100 cm, 22 Franken, gesehen bei wwf.ch

4 Karabiner-Haken Sie glitzern und lassen sich zu einer langen Kette aneinanderreihen. Oder Seile dran befestigen und über Bäume hängen... Ob man mit den Karabiner-Haken also tatsächlich eine Klettertour macht oder sie einfach als Spielzeug verwendet, spielt eigentlich keine Rolle. Giga-Set 50-teilig, 28 Franken, gesehen bei bea.swiss



5 My First Victorinox Macht Kinder sehr stolz: ein richtiges Taschenmesser. Im besten Fall sogar noch mit eingraviertem Namen personalisiert. Der Klassiker von Victorinox hat acht Funktionen, die Klinge ist ohne Spitze und damit extra kindersicher. In den Finger schneiden kann man sich natürlich trotzdem. Aber in jede gut assortierte Wanderapotheke gehören ja auch Pflaster. Hergestellt in der Schweiz. Mit einer Kette und einer Kordel, 29 Franken, gesehen bei victorinox.com



SPIELE, DIE BEIM WANDERN VOM WANDERN ABLENKEN

Tiere oder Menschen raten Eine Person denkt sich etwas aus, die andere stellt Fragen, die mit Ja oder Nein beantwortet werden können, und versucht so, auf die Person oder das Tier zu kommen.

Geschichten erzählen Das Kind erzählt eine Geschichte. Oder der/die Erwachsene erzählt eine. Oder sie erzählen sie zusammen, abwechselnd.

Buchstaben-Challenge Der Buchstabe wird wie beim Geografiespiel durch lautloses Zählen bestimmt. Steht der Buchstabe fest, muss abwechselnd ein Begriff aus einer vorher vereinbarten Kategorie genannt werden. Zum Beispiel Vornamen mit H. Oder Tiere mit V.

Singen! Und Lieder erraten.

Sachen sammeln Wer findet einen schönen Stein?
Einen lustigen Tannzapfen?

5

